



YALOVA ÜNİVERSİTESİ
university of yalova

Bilgisayar Teknolojileri Bölümü Bilgisayar Programcılığı Programı

Öğr. Gör. Cansu AYVAZ GÜVEN

NESNE TABANLI PROGRAMLAMA

Math Sınıfı İle Matematiksel İşlemler

Math.pow (üs alma)

```
package mathsinifi;

public class MathSinifi {

    public static void main(String[] args) {
        System.out.println(Math.pow(3, 5));
        int a = (int) Math.pow(2, 4);
        System.out.println(a);
    }
}
```

Math.sqrt (karekök alma)

```
package mathsinifi;

public class Karekok {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println(Math.sqrt(36));
        int b = (int) Math.sqrt(36);
        System.out.println(b);
        System.out.println(Math.sqrt(40));
    }
}
```

Math.abs (mutlak deęer alma)

```
package mathsinifi;

public class mutlakDeger {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println(Math.abs(-20));
        int b = Math.abs(-20);
        System.out.println(b);
        System.out.println(Math.abs(20));
    }
}
```

Math.floor (alt değere yuvarlama)

```
package mathsinifi;

public class AltYuvarlama {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println(Math.floor(6.4));
        int b = (int) Math.floor(7.601);
        System.out.println(b);
        double c = Math.floor(9.001);
        System.out.println(c);
        System.out.println(Math.floor(8));
    }
}
```

Math.ceil (üst değere yuvarlama)

```
package mathsinifi;

public class ustYuvarlama {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println(Math.ceil(8.001));

        int b = (int) Math.ceil(8.999);
        System.out.println(b);

        System.out.println(Math.ceil(8));
    }
}
```

Math.max (büyük sayıyı bulma)

```
package mathsinifi;

public class buyukSayi {
    static void yaz (int a, int b)
    {
        System.out.println(Math.max(a , b));
    }

    public static void main(String[] args){
        buyukSayi.yaz(55, 56); //metoda parametre gönderdik

        System.out.println(Math.max(4, 5));
        System.out.println(Math.max(4, 4.001));
    }
}
```


Math.min (küçük sayıyı bulma)

```
package mathsinifi;

public class kucukSayi {
    static void yaz (int a, int b)
    {
        System.out.println(Math.min(a , b));
    }

    public static void main(String[] args){
        kucukSayi.yaz(55, 56); //metoda parametre gönderdik

        System.out.println(Math.min(4, 5));
        System.out.println(Math.min(4, 4.001));
    }
}
```

Math.PI (pi sabitini kullanma)

```
package mathsinifi;

public class piSabitini {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println(Math.PI);
    }
}
```

Math.random (rastgele sayı üretmek)

```
package mathsinifi;
```

```
import java.util.Random; ←
```

```
public class rastgeleSayi {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println(Math.random());  
        //0.0 ile 1.0 arasında sayı üretir.  
    }  
}
```

Math.random (rastgele sayı üretmek)

```
package mathsinifi;

import java.util.Random;

public class rastgeleSayi {
    public static void main(String[] args){

        int sayi = (int) (Math.random()*10);
        System.out.println(sayi);
        //0-10 arasında sayı üretir
    }
}
```

Math.random (rastgele sayı üretmek)

```
package mathsinifi;
```

```
import java.util.Random;
```

```
public class rastgeleSayi {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        System.out.println(Math.random());
```

```
        System.out.println((int) (Math.random() * 15));
```

```
        System.out.println(Math.random() * 15 + 20);
```

```
    }
```

```
}
```