

```

1. public class Ornek_1 {
public static void main(String[] args) {
    boolean ret = false;
    if(ret)
        System.out.println("tamam");
    else
        System.out.println("tamam değil");
}}

2. import java.util.Scanner;
public class Ornek_2 {
public static void main(String[] args) {
    Scanner kbd = new Scanner(System.in);
    int tutulan = (int) (Math.random()*10);
    int atılan;
    System.out.print("Sayı gir: ");
    atılan = kbd.nextInt();
    // Program akış kontrolü: if
    if(atılan == tutulan)
        System.out.println("Bravo!");
    else
        System.out.println("Tekrar dene");
}}

3. import java.util.Scanner;
public class Ornek_3 {
public static void main(String[] args) {
    Scanner kbd = new Scanner(System.in);
    // makine 0-9 aralığında bir sayı tutuyor
    int tutulan = (int) (Math.random()*10);
    int atılan = -1; // ilk değer, olası değil
    // Kullanıcıdan sayı girmesi isteniyor
    int sayaç = 0;
    while(atılan != tutulan){
        System.out.print("Sayı gir: ");
        atılan = kbd.nextInt();
        sayaç++;

        if(atılan == tutulan)
            System.out.println("Bravo!");
        else
            System.out.println("Tekrar dene");
    }
    System.out.println(sayaç + ". denemede buldunuz.");
}}

```

```

4. public class Ornek_4 {
    public static void main(String[] args) {
        String str = "Merhaba Dünya";
        for(int i=0;i<10;i++){
            System.out.println((i+1) + ". " + str);
        }
    }
}

5. import java.util.Scanner;
public class Ornek_5 {
public static void main(String[] args) {
// -----A-----|-----B-----|-----C-----|-----D-----|-----E-----
//      -3      -2      0      5

    int gs;
    System.out.print("Sayı gir: ");
    Scanner kbd = new Scanner(System.in);
    gs = kbd.nextInt();
    // Sayı eksende hangi aralığa düşer
    if(gs <= -3){
//EVET BLOĞU
        System.out.println("A segmentinde.");
    } else if((-3 < gs) && ( gs <= -2)){
        System.out.println("B segmeninde.");
    } else if((-2 < gs) && ( gs <= 0)){
        System.out.println("C segmeninde.");
    } else if((0 < gs) && ( gs <= 5)){
        System.out.println("D segmeninde.");
    } else {
        System.out.println("E segmeninde.");
    } }
}

6. public class Ornek_6 {
public static void main(String[] args) {
    int i = 10;
    do {
        System.out.println("Tekrar bloğu");
        i++;
    }
    while(i <= 5);
}

7. public class Ornek_7 {
public static void main(String[] args) {
    int i = 10;
    while(i <= 5){
        System.out.println("Merhaba");
        i++; }
}
}

```

```

8. import java.util.Scanner;
public class Ornek_8 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner kbd = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Sayı girin (0, 1, 2) : ");
        int sayı = kbd.nextInt();

        switch(sayı)
        {
            case 0:
                System.out.println("0 girildi");
                System.out.println("Hala 0
bloğundayım");

//break;
// Eğer iptal edilirse alt blok ta icra edilir
            case 1:
                System.out.println("1 girildi");
                break;
            case 2:
                System.out.println("2 girildi");
                break;
            default:

System.out.println("0-1-2 dışında değer girildi");

        } }

```

```

9. import java.util.Scanner;
public class Ornek_9 {
    public static float aHesap(float y) {
        float alan = (float) Math.PI * (float)
Math.pow((float) y, (float) 2);
        return alan;
    }
    public static void myaz(){
        System.out.println("Merhaba Dünya");
    }

    public static void main(String[] args) {
        System.out.print("Yarıçap = ");
        Scanner kbd = new Scanner(System.in);
        float r = kbd.nextFloat();
        float s = aHesap(r);
        System.out.println("Alan = " + s);
        myaz();
    }
}

```

```

10. class Den {
    public void yaz(){
        System.out.println("Den sınıfından
yazdırıyorum");
    } }
    public class Ornek_10 {
        public static void main(String[] args) {
            Den d1 = new Den();
            d1.yaz();
        } }

```

```

11. class Deneme {
    public void yaz(){
        System.out.println("Deneme adlı klastan
merhaba");
    } }
    public class Ornek_11 {
        public static void main(String[] args) {
            Deneme d1 = new Deneme();
            d1.yaz();
            Deneme d2 = new Deneme();
            d2.yaz();
        } }

```

```

12. class Tr {
    private int a;
    public int b;
    protected int c;
    public Tr(int gv){
        a = gv; }
    public int getDeğer(){
        return a; }
    public void setDeğer(int k){
        a = k; }
    public void yaz(){
        System.out.println("a = " + a + "\nb = " + b);
        System.out.println("\nc = " + c); } }

    public class Ornek_12 {
        public static void main(String[] args) {
            Tr d1 = new Tr(3);
            int s = d1.getDeğer();
            System.out.println("Gelen değer = " + s);
            d1.setDeğer(23);
            s = d1.getDeğer();
            System.out.println("Gelen değer = " + s);
            d1.b = 5;
            d1.c = 65;
            d1.yaz(); } }

```

```

13. class Nokta {
    private int x, y;
    // Constructor
    public Nokta(int xg, int yg){
        x = xg;
        y = yg;
    }
    // Overloading
    public Nokta(){
        x = 0;
        y = 0;
    }
    public void yazdir(){
        System.out.println("N(" + x + ", " + y + ")");
    }
}

//=====
class Daire extends Nokta {
    private int r;
    public Daire(int xg, int yg, int rg){
        super(xg, yg); // Ana sınıfa değer gönderiyor
        r = rg;
    }
    public double getAlan(){
        return(Math.PI*r*r);
    }
    public void yazdir(){
        System.out.println("r = " + r);
    }
}

//=====
class Silindir extends Daire {
    private int h;
    public Silindir(int xg, int yg, int rg, int hg){
        super(xg, yg, rg);
        h = hg;
    }
    public double getHacim(){
        return (h * getAlan());
    }
}

//=====

public class Ornek_13{
    public static void main(String[] args) {
        Silindir s1 = new Silindir(4, 5, 7, 8);
        double v = s1.getHacim();
        System.out.println("Hacim = " + v + " birim küp");
    }
}

```

```

14. import java.applet.*;
import java.awt.*;

public class Ornek_14 extends Applet {
    public Label l1;
    public Ornek_14 (){
        this.setSize(200, 300);
        l1 = new Label("Merhaba");
        this.add(l1);
    }
}

15. import java.applet.Applet;
import java.awt.Graphics;

public class Ornek_15 extends Applet {
    public void paint(Graphics g){
        g.drawString("Merhaba", 120, 50);
        g.drawOval(50, 50, 200, 200);
        g.drawRect(20, 30, 70, 45);
    }
}

16. import java.applet.Applet;
import java.awt.Color;
import java.awt.Graphics;

public class Ornek_16 extends Applet {
    public void paint(Graphics g) {
        g.drawLine(30, 45, 90, 150);
        g.drawOval(20, 20, 100, 100);

        g.setColor(Color.red);
        g.fillOval(21, 21, 98, 98);
    }
}

17. import java.applet.Applet;
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;

public class Ornek_17 extends Applet
implements ActionListener{
    private TextField tf;
    private Button b;
    public void init(){
        tf = new TextField(10);
        add(tf);
        b = new Button("Temizle");
        add(b);
        b.addActionListener(this);
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent e){
        tf.setText(" ");
    }
}

```

```

18. import java.applet.Applet;
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
public class Ornek_18 extends Applet
implements ActionListener {
private Button b1;
public void init() {
b1 = new Button("KAPAT");
add(b1);
b1.addActionListener(this);
}
public void actionPerformed(ActionEvent e){
System.exit(0); } }

```

```

19. import javax.swing.*;
public class Ornek_19 extends JFrame {
public Ornek_19(){
setTitle("Merhaba");
setSize(300,200);
setLocationRelativeTo(null);

setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);
}
public static void main(String[] args) {
SwingUtilities.invokeLater(new Runnable() {
public void run() {
Ornek_19 ex = new Ornek_19();
ex.setVisible(true);
} });
} }

```

```

20. import java.applet.Applet;
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;

public class Ornek_20 extends Applet
implements ActionListener {
private Panel p1, p2, p3;
private Label l1, l2;
private TextField t1, t2;
private Button b1, b2, b3;

public void init(){
// panel 1 etiket ve metin kutusu
p1 = new Panel();
l1 = new Label("Inch: ");
p1.add(l1);
t1 = new TextField(10);
p1.add(t1);

```

```

// panel 2 etiket ve metin kutusu
p2 = new Panel();
l2 = new Label("Cm: ");
p2.add(l2);
t2 = new TextField(10);
p2.add(t2);

// panel 3 butonlar
p3 = new Panel();
b1 = new Button("ÇEVİR");
b1.addActionListener(this);
p3.add(b1);
b2 = new Button("TEMİZLE");
b2.addActionListener(this);
p3.add(b2);
b3 = new Button("KAPAT");
b3.addActionListener(this);
p3.add(b3);

this.add(p1);
this.add(p2);
this.add(p3);
}
public void actionPerformed(ActionEvent e){
if(e.getSource() == b1){
double s1 =
Double.parseDouble(t1.getText());
double s2 = s1 * 2.54;
t2.setText(Double.toString(s2));
} else if(e.getSource() == b2)
{ // Temizle
t1.setText("");
t2.setText("");
} else if(e.getSource() == b3)
{ // Çıkış
System.exit(0);
} } }

```