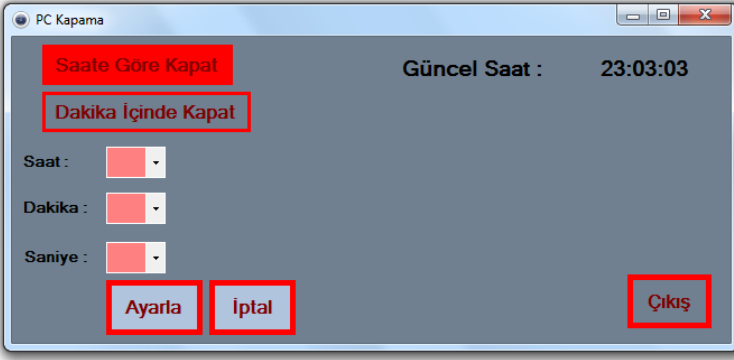


## PC KAPATMA PROGRAMI



```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;
namespace PCKapatma
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }
        private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e)
        {
            label1.Text = DateTime.Now.ToLongTimeString(); // Güncel saati yazdırma
işlemi
            if (label7.Text == DateTime.Now.ToLongTimeString()) // ayarlanan Saat ile
güncel saat denk olduğunda
            {
                System.Diagnostics.Process.Start("shutdown", "-f -s"); // Sistemi
Kapat (-f arkaplanda çalışan uygulamaları kapat, -s 30 sn içinde sistemi kapat)
            }
        }
        private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
        {
            timer1.Enabled = true; // Form yüklendiğinde güncel saati başlat
            label1.Text = DateTime.Now.ToLongTimeString(); // Yazdır
            for (int i = 0; i <= 23; i++) // Comboboxa otomatik veriyi yükleme
            {
                comboBox1.Items.Add(i);
            }
            for (int i = 0; i <= 59; i++) // comboboxa veriyi (dakika ve saniye) yükleme
            {
                comboBox2.Items.Add(i);
                comboBox3.Items.Add(i);
            }
        }
    }
    int kapamasure; // Global olarak değişkenlerimi tanımlıyorum
}
```

```

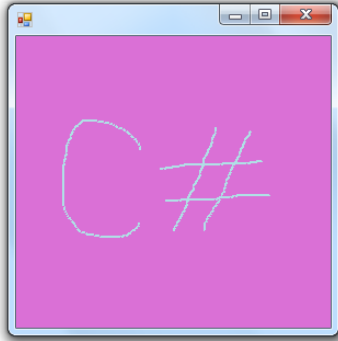
string yenisaatdeger;
string yenedakikadeger;
string yenisaniyedeger;

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (radioButton1.Checked == true) // Eğer radyo butonda ilk seçenek seçili
ise (saate göre kapanma)her 3 combo boxtaki değeri string olarak alıyorum.
    {
        string saat = comboBox1.SelectedItem.ToString();
        string dakika = comboBox2.SelectedItem.ToString();
        string saniye = comboBox3.SelectedItem.ToString();
        //Alınan değerleri Convert ediyorum, karşılaştırma yapmak için..
        int saatdeger = Convert.ToInt32(saat);
        int dakikadeger = Convert.ToInt32(dakika);
        int saniyedeger = Convert.ToInt32(saniye);
        // Saat değeri 10 dan küçük ise labela yazdırırken başına 0 değerini
ekliyorum.
        if (saatdeger < 10)
        {
            yenisaatdeger = "0" + saatdeger.ToString();
        }
        else
        {
            yenisaatdeger = saatdeger.ToString();
        }
        // Dakika değeri 10 dan küçük ise labela yazdırırken başına 0 değerini
ekliyorum.
        if (dakikadeger < 10)
        {
            yenedakikadeger = "0" + dakikadeger.ToString();
        }
        else
        {
            yenedakikadeger = dakikadeger.ToString();
        }
        // Saniye değeri 10 dan küçük ise labela yazdırırken başına 0 değerini
ekliyorum.
        if (saniyedeger < 10)
        {
            yenisaniyedeger = "0" + saniyedeger.ToString();
        }
        else
        {
            yenisaniyedeger = saniyedeger.ToString();
        }
        // Saat formatını belirlediğim karar yapısına göre label da yazdırıyorum
        label7.Text = yenisaatdeger + ":" + yenedakikadeger + ":" +
yenisaniyedeger;
    }
    // Eğer radyo buton 2 işaretli ise;
    if (radioButton2.Checked == true)
        // seçilen dakika sıfır değilse, seçilen ifadeyi 60 (saniye) ile
çarpıyorum, timer 2 yi başlatıyorum.
    {
        if (Convert.ToInt32(comboBox2.SelectedItem) != 0)
        {
            int kapamadakika = Convert.ToInt32(comboBox2.SelectedItem.ToString());

```



## MOUSE TAKİP PROGRAMI



```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;

namespace mauseTakip
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        //Global alanda deęişkenlerimizi tanımlıyoruz
        bool ciz;
        int baslaX, baslaY;

        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        //Formun arka plan rengini belirliyoruz.
        private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
        {
            this.BackColor = Color.Orchid;
        }

        //MouseDown: Mouse tuşuna basıldığında çalışacak olaylar
        private void Form1_MouseDown(object sender, MouseEventArgs e)
        {
            ciz = true;
            baslaX = e.X;
            baslaY = e.Y;
        }

        //MouseMove: Form üzerinde mouse hareket ettirilmesi ile çalışacak olaylar
        private void Form1_MouseMove(object sender, MouseEventArgs e)
        {
            Graphics g = this.CreateGraphics();
            Pen p = new Pen(Color.PowderBlue, 2);
            Point point1 = new Point(baslaX, baslaY);
            Point point2 = new Point(e.X, e.Y);
            if (ciz == true)
```

```
{
    g.DrawLine(p, point1, point2);
    baslaX = e.X;
    baslaY = e.Y;
}
}

//MouseUp: Mouse tuşuna bastıktan sonra çekildiğinde çalışacak olaylar
private void Form1_MouseUp(object sender, MouseEventArgs e)
{
    ciz = false;
}
}
}
```

## OTOBÜS BİLET REZERVASYON

Model  
Mercedes Travego

Koltuk No  
**27**

Bay  Bayan

Rezerve Et

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;

namespace OtobusRezervasyon
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }
        private void cbxModel_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
        {
            //kullanıcının model seçimine göre koltukları üret ve otobüse döşe
            //403:46, 404:48,travego:52

            int kolyuksayisi;
            if (cbxModel.Text == "Mercedes 403")
            {
                //46 koltuk üret
                kolyuksayisi = 46;
            }
            else if (cbxModel.Text == "Mercedes 404")
            {
                //48 koltuk üret
                kolyuksayisi = 48;
            }
            else
            {

```

```

        kolyuksayisi = 52;
        //52 koltuk üret
    }
    //mevcut kontrol varsa onları temizle
    //koltuksayısına göre üretim yap
    flpOtobus.Controls.Clear();
    for (int i = 1; i <= kolyuksayisi; i++)
    {
        Button btn = new Button();
        btn.Text = i.ToString();
        btn.Width = 30;
        btn.Height = 20;
        btn.Click += new EventHandler(btn_Click);
        flpOtobus.Controls.Add(btn);
    }
}
void btn_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Button btn = sender as Button;
    //Tıklanan Butonun özelliklerini yeni butona aktarıyoruz.
    lblKoltukNo.Text = btn.Text;
}
private void btnReserveEt_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //koltuk nosu belli olan ve cinsiyet seçimi yapılmış olan kişi için koltuğu
rezerve et
    if (rbBay.Checked)
    {
        //Bay için reserve et
        ReserveEt(lblKoltukNo.Text, true);
    }
    else if (rbBayan.Checked)
    {
        //Bayan için reserve et
        ReserveEt(lblKoltukNo.Text, false);
    }
    else
    {
        MessageBox.Show("Lütfen Cinsiyet Seçimi Yapınız");
    }
    lblKoltukNo.Text = "0";
}

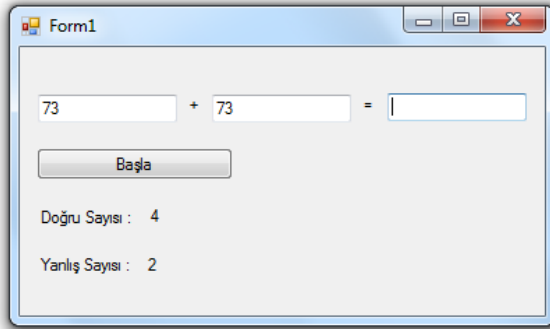
void ReserveEt(string koltukNo, bool cinsiyet)
{
    //flpotobüs içerisindeki tüm controllerleri kapsayan bir döngü
    //text özelliği koltukno ya eşit
    foreach (Control btn in flpOtobus.Controls)
    {
        if (btn.Text == koltukNo)
        {
            if (cinsiyet)
            {
                btn.BackColor = Color.LightBlue;
            }
            else
            {
                btn.BackColor = Color.Pink ;
            }
        }
    }
}

```

```
}  
  }  
    }  
      }  
        btn.Enabled = false;  
      }  
    }  
  }  
}
```



## TOPAMA OYUN



```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;

namespace ToplamaOyun
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();

            Random r = new Random();
            int dogru_Sayisi = 0, yanlis_Sayisi = 0;

            //Başlat butonuna basıldığında textBox1 ve textBox2 ye rastgele sayılar atanıyor.
            private void btnBasla_Click(object sender, EventArgs e)
            {
                textBox1.Text = r.Next(100).ToString();
                textBox2.Text = r.Next(100).ToString();
            }

            //textBox3'te tuşa basma olayı(KeyDown) ile yapılacak işlemler
            private void textBox3_KeyDown(object sender, KeyEventArgs e)
            {
                if (e.KeyCode == Keys.Enter) //tuşu enter olarak belirliyoruz
                {
                    int gercekSonuc = 0, tahmin = 0;
                    gercekSonuc = int.Parse(textBox1.Text) + int.Parse(textBox2.Text); //olması
                    gereken sonuç
                    tahmin = int.Parse(textBox3.Text); //kullanıcının girdiği sonuç
                }
            }
        }
    }
}
```

```
ise
    if (gercekSonuc == tahmin) // kullanıcının girdiği toplama sonucu doğru
    {
        dogru_Sayisi++; //doğru sayısını 1 arttır
    }
    else
    {
        yanlis_Sayisi++; // değilse yanlış sayısını 1 arttır
    }
    //Doğru ya da yanlış sayısı labelle yazdırılıyor.
    lblDogru.Text = dogru_Sayisi.ToString();
    lblYanlis.Text = yanlis_Sayisi.ToString();

    //textBox1 ve textBox2 ye her işlemin sonunda rastgele sayı üretilmesi
    sağlanıyor. textBox3 temizleniyor.
    textBox1.Text = r.Next(100).ToString();
    textBox2.Text = r.Next(100).ToString();
    textBox3.Text = "";

    }
}
}
```